

L'épervier foulard

Consigne : Chaque enfant de l'équipe A porte deux ou trois foulards accrochés à la taille.

Les enfants de l'équipe B doivent à chaque passage décrocher les foulards.

Tous les enfants doivent quitter la maison après 5 secondes.

Prévoir une banque à foulards pour les enfants qui n'ont plus leur foulard afin qu'ils restent dans l'activité.

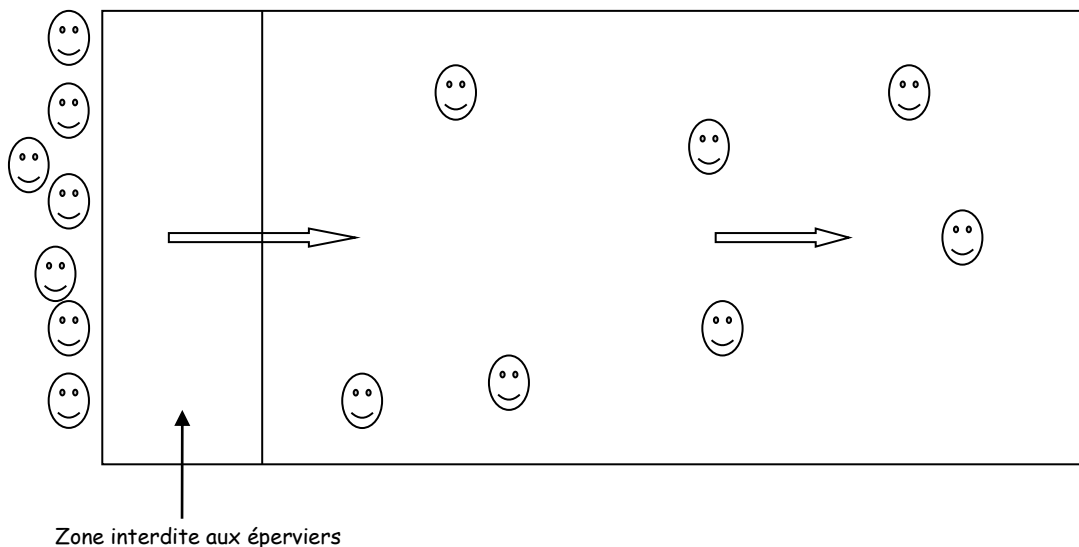
Faire 4 à 5 passages.

Compétence visée :

- utiliser un répertoire d'actions élémentaires : courir, lancer, attraper, viser, ...
- développer des stratégies et la coopération

Matériel :

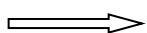
- marquage du terrain (des plots)
- des objets (ballons, foulards, anneaux, ...)



Légende :



enfant



course

L'équipe gagnante est celle qui a rapporté le plus de foulards.

Décompte des points : 3 points pour l'équipe qui gagne, un point pour l'équipe qui perd et deux points pour chaque équipe en cas d'égalité.

Les enfants peuvent passer plusieurs fois : on peut faire plusieurs manches.

Une manche est terminée au bout de 4, 5 passages pour les deux équipes.

Temps de l'atelier : 15-20 minutes.