



# JOURNEE DE MINI-HAND

## A. LES OBJECTIFS

L'organisation d'une journée de mini-hand n'est pas le fait du hasard. Elle est l'aboutissement d'un travail sérieux effectué en amont dans les écoles, par les enseignants du cycle 3 (cycle d'apprentissage de six à huit séances minimum). C'est un moment d'exposition qui permet de montrer les valeurs du handball, de démontrer nos compétences dans l'organisation d'un événement et de créer des liens avec le milieu scolaire, les clubs et les collectivités territoriales.

Nos ambitions, Comité départemental de handball et Usep, pour cette manifestation, sont de :

- Créer un événement festif et médiatique
- Proposer une journée pour jouer, partager et apprendre
- Faire découvrir un sport ludique et accessible à tous
- Participer avec les écoles à leur ouverture sur le milieu extérieur
- Encourager le développement du sport en milieu scolaire par l'intermédiaire du handball
- S'appuyer sur les valeurs véhiculées par le handball pour développer les capacités physiques et sociales de l'enfant
- Proposer un événement permettant aux écoles de la Seine-et-Marne de se rassembler sur plusieurs journées
- Développer certaines aptitudes à la réflexion et à la décision, propres à tous les sports
- Stimuler l'esprit de coopération et le sens de responsabilité, propres à tous les sports collectifs
- Sensibiliser les enfants à une prise de responsabilité par le biais de l'arbitrage
- Se servir de l'événement pour véhiculer les valeurs essentielles du sport et faire respecter l'esprit sportif
- Contribuer à la cohésion de groupe avec des filles et des garçons et des équipes mixtes
- Pérenniser les liens forts existant entre le milieu scolaire et le handball
- Former et faire progresser le jeune joueur :
  - Par le suivi de cycles handball au sein des écoles participantes
  - En privilégiant le jeu sur des surfaces réduites et des buts adaptés
  - Par une initiation des enfants à l'arbitrage en amont, et pendant la manifestation
- Faire découvrir un sport ludique et accessible à tous
  - Par l'adaptation du matériel
  - Par l'aménagement des règles
  - Par la pratique du plus grand nombre
- Offrir aux enfants en fin de journée, le tee-shirt de la manifestation
- Remettre un diplôme à chacun et une attestation d'arbitrage pour certains
- Faire en sorte qu'enfants et enseignants aient, tout simplement, envie de revenir

## B. DEROULEMENT DE LA JOURNEE

### ARRIVEE DES PARTICIPANTS

Dès que la classe arrive sur le lieu de la manifestation, son responsable se présente au point accueil où il est reçu par l'organisation.

**L'organisation**, en fonction du nombre d'élèves présents, définit pour la classe un nombre d'équipes mixtes constituées de cinq, six, sept ou huit joueurs au maximum. Elle remet un jeu de maillots de couleur différente pour chacune des équipes ainsi qu'une feuille de route qui précise sur quel terrain elle doit commencer la « compétition ». L'idée est de faire jouer entre eux, pendant la première phase, tous les enfants d'une même classe afin de ne pas trop les dépayser. Le changement de terrain après cette première phase, leur fait rencontrer d'autres adversaires.

La feuille de route permet de connaître sur quel terrain chaque équipe va jouer à l'issue de chacune des phases en sachant que seules les équipes de couleur bleue resteront sur le même terrain pendant toute la durée de la manifestation.

### TOURNOIS DE LA MATINEE

- Jusqu'à 10h00 (et au delà pour les retardataires) : les équipes prennent possession des terrains, selon l'attribution faite à leur arrivée par les responsables de l'organisation.
- De 10h00 à 11h10 : **déroulement de la première phase du tournoi.**
- A 11h10 : fin de la première phase
- De 11h10 à 11h15 : rotation des équipes sur les terrains (sauf les bleus). L'organisation vérifie la présence des nouvelles sur chaque terrain et appelle, éventuellement, au micro les équipes devant y évoluer durant la deuxième phase.
- De 11h15 à 12h25 : **déroulement de la deuxième phase du tournoi.**

### PAUSE DEJEUNER

- A 12h25 (ou avant pour les équipes ayant terminé leurs matchs de la matinée plus tôt), vous êtes invités à rejoindre les tribunes (ou tout espace libre disponible) pour y déjeuner.
- A 12h55, reprise du tournoi.

### TOURNOIS DE L'APRES-MIDI

- De 12h55 à 13h00 : rotation des équipes sur les terrains (sauf les bleus).
- De 13h00 à 14h10 : **déroulement de la troisième phase du tournoi.**
- De 14h10 à 14h15 : rotation des équipes sur les terrains (sauf toujours les bleus).
- De 14h15 à 14h30 : **déroulement de la quatrième phase du tournoi** (phase qui peut se terminer dès 14h30 pour les participants devant emprunter les transports mis en place par l'Usep).
- A 14h45 : fin de la vacation **et du tournoi.**

### DEPART DES PARTICIPANTS

Avant de se quitter, l'organisation remet à chaque responsable de classe les diplômes qu'il devra remplir nominativement et remettre à chaque élève ayant participé à la manifestation. Une boisson est offerte à tous les participants qui conservent le maillot qui leur a été remis à leur arrivée.

Les arbitres ayant apporté leur contribution au bon déroulement de la journée reçoivent un diplôme de l'Usep.

### PRINCIPES SPORTIFS ET ORGANISATIONNELS

Aucun résultat n'est enregistré. Pas de classement final.

L'ordre des rencontres est précisé dans le présent document accessible sur le site du Comité départemental de handball de la Seine-et-Marne ([www.hand77.com](http://www.hand77.com)).

Le début et la fin des rencontres sont annoncés par voie de sonorisation.

Toutes les équipes commencent et terminent leur match en même temps.

Pendant que deux couleurs s'affrontent sur les terrains, les deux autres couleurs sont au repos dans les tribunes.

Deux minutes avant le début de chaque rencontre, les deux couleurs devant se rencontrer sont appelées au micro afin qu'il n'y ait aucun retard.

Une phase, c'est un ensemble de rencontres sur un terrain où les quatre équipes (bleu, jaune, rouge et vert) se rencontrent. Durant la phase, toutes les équipes se rencontrent et font trois matches chacune. Au total, une phase, c'est six matches. Sa durée est d'une heure et dix minutes.

Chaque rencontre se déroule pendant dix minutes. Entre deux rencontres, s'écoule un laps de temps de deux minutes nécessaires au changement d'équipes.

Entre deux rotations, s'écoulent cinq minutes nécessaires au changement de terrains.

L'organisation sollicite, autant que faire se peut, l'aide des accompagnateurs, des enseignants et des éducateurs locaux, pour l'encadrement des joueurs et des arbitres adultes pouvant évoluer sur les terrains.

## **ARBITRAGE DES RENCONTRES**

L'arbitrage des rencontres est assuré par des élèves volontaires ayant suivi, au préalable, une initiation au cours de la préparation, en milieu scolaire, à cette journée. Ils seront aidés dans leur tâche par les personnes citées ci-avant. Le tableau synoptique ci-après, valable pour toutes les phases, permet de connaître la couleur des maillots des arbitres devant assurer l'arbitrage des rencontres.

En début de journée, l'organisation dépose à terre au centre de chaque terrain, un ballon et un sifflet de type «poire» par mesure d'hygiène. Le ballon et le sifflet sont reposés à terre et au centre du terrain par l'arbitre, à la fin de chaque match et à la fin de la manifestation.

## **DEROULEMENT DES RENCONTRES**

<b>Matches</b>	<b>Arbitrage</b>			
	<b>Phase N° 1</b>	<b>Phase N° 2</b>	<b>Phase N° 3</b>	<b>Phase N° 4</b>
Bleu – Jaune	Rouge	Vert	Rouge	Vert
Rouge – Vert	Jaune	Jaune	Jaune	Jaune
Bleu – Rouge	Vert	Vert	Vert	Vert
Jaune – Vert	Rouge	Bleu	Rouge	Bleu
Bleu – Vert	Jaune	Rouge	Jaune	Rouge
Jaune - Rouge	Bleu	Bleu	Bleu	Bleu

## **C. LES REGLES**

### **LE TERRAIN**

Longueur entre dix-huit et vingt cinq mètres, largeur entre quinze et dix-huit mètres. Pas de ligne médiane, pas de point de penalty.

### **DUREE DES MATCHS**

La durée des rencontres est fixée à dix minutes avec deux minutes de battement entre les rencontres.

## **LE BALLON**

Ballon de mini-hand de 46 à 48 centimètres de circonférence, en cuir synthétique ou en mousse. Il ne doit pas faire mal et permettre une bonne préhension.

## **LES JOUEURS**

Quatre joueurs de champ plus un gardien de but (équipe mixte de huit joueurs au maximum). Remplacement à n'importe quel moment y compris le gardien de but dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

### **- le gardien de but**

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ) mais ne peut y ramener le ballon.

### **- les joueurs de champ**

#### **... et le ballon :**

- pas plus de trois secondes
- passe interdite au gardien de but lorsque celui-ci est dans sa surface.
- pas plus de trois pas avec la balle en main.

#### **... et le terrain :**

- pas le droit de pénétrer dans sa surface sauf en suspension

#### **... et l'adversaire :**

- pas de poussage, pas de ceinturage, pas de poussette = AUCUNE BRUTALITE

## **L'ENGAGEMENT**

Il se fait au milieu du terrain, par un entre deux, au début de chaque match et par le gardien dans sa surface de but après un but.

## **LA REMISE EN JEU**

- Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche) remise en jeu sur cette ligne.
- Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but) remise en jeu par le gardien sauf si le ballon a été touché par un coéquipier du gardien (jet de coin).

## **SANCTIONS**

Toute faute est sanctionnée par un jet franc à l'endroit de la faute, à deux mètres de la surface de but si nécessaire, l'adversaire étant obligatoirement à deux mètres.

Toute faute grossière à proximité de la surface est sanctionnée par un jet de cinq mètres (penalty) sans empiéter sur la surface de but.

## **EXCLUSION**

Il doit s'agir d'un cas extrême. Trente secondes d'exclusion sont prononcées en cas de brutalité volontaire, de jeu dangereux, de manque de respect de l'arbitre ou à tout autre participant au jeu.

## **RESPECT DE LA CHARTE**

Tous les participants s'engagent à respecter les conditions de la manifestation, les installations et l'environnement.

## D. LES ACTEURS DU PROJET

Le **Comité Départemental de Handball de la Seine-et-Marne** (CDHB 77) est le « moteur » de cette opération, il en est l'instigateur. Depuis 2003, il met en œuvre tout son savoir-faire pour proposer aux quatre coins de la Seine-et-Marne des journées de mini-hand de qualité.

L'**Union Sportive de l'Enseignement du Premier degré de la Seine-et-Marne** (Usep) est le partenaire privilégié du Comité et permet de créer un lien avec le milieu scolaire. L'investissement pérenne de l'Usep depuis 2004 contribue de manière importante à la réussite de l'événement, en assurant notamment le transport des écoles affiliées USEP.

Le **Conseil Départemental**, qui, l'année du Mondial Féminin en France (2007), a doté le Comité de vingt paires de buts de mini-hand pour l'aider dans la réalisation de ses journées.

La **Direction Départementale de la Jeunesse et des Sports** (DDJS) apporte son soutien financier à la réalisation de la Journée via le C.N.D.S (Centre National pour le Développement du Sport).

Le **Comité Départemental Olympique et Sportif de la Seine-et-Marne** (CDOS) est associé à la DDJS dans le cadre de l'attribution des subventions relevant du CNDS.

Les **Municipalités**, avec une politique sportive ouverte sur les écoles sont les partenaires indispensables de la manifestation, en mettant à disposition leurs installations sportives et, éventuellement, leurs éducateurs sportifs.

Les **Conseillers Pédagogiques de Circonscriptions** (CPC) mutualisent et fédèrent les écoles autour du projet.

Les **Bénévoles** : les instituteurs, les parents, les accompagnateurs et tous les bénévoles des clubs qui apportent leur contribution à la mise en place de la manifestation et qui en assurent le bon déroulement.

## E. INFORMATIONS DIVERSES

### A. Contacts utiles

USEP de Seine-et-Marne  
Ferme St Just-Bâtiment D  
11 rue de la Libération  
77000 VAUX LE PENIL  
Téléphone : 01 77 68 19 25 Poste 6  
Mail : [contact.usep77@laligue77.org](mailto:contact.usep77@laligue77.org)

COMITE DEPARTEMENTAL DE HANDBALL  
30, Avenue Georges Pompidou  
Boîte postale 75  
77004 MELUN CEDEX  
Téléphone : 01.64.09.00.77  
Téléphone : 01.60.68.07.13  
Télécopie : 01.60.68.13.99  
Mail : [CDHB77@wanadoo.fr](mailto:CDHB77@wanadoo.fr)

## **B. Liens utiles**

Site officiel du Comité Départemental de Handball (Livret du Mini-Hand disponible dans la rubrique « Mini-Hand » et utile pour vous accompagner dans la mise en place d'un cycle Handball).

<http://www.hand77.com>

Site de l'USEP

<http://www.seine-et-marne.u-s-e-p.org/>

Site de la Ligue Ile-de-France Est de Handball

<http://www.pife-handball.com>

Site de la Fédération Française de Handball

<http://www.ff-handball.org>

Site du Comité Départemental Olympique et Sportif de Seine-et-Marne

<http://seineetmarne.franceolympique.com>

Site du Conseil Général de Seine-et-Marne

<http://www.seine-et-marne.fr>

Site du Ministère de la Jeunesse et des Sports en Ile-de-France

<http://www.ile-de-france.jeunesse-sports.gouv.fr>

(Retrouvez le lien vers la DDJS de Seine-et-Marne)

## **F. LES ANNEXES**

**Fiche d'inscription**

**Mise en place des équipes et affectation des terrains**

**Rotations**

**Cahier des charges**

**Tracé des terrains**

