

## Le saut en longueur

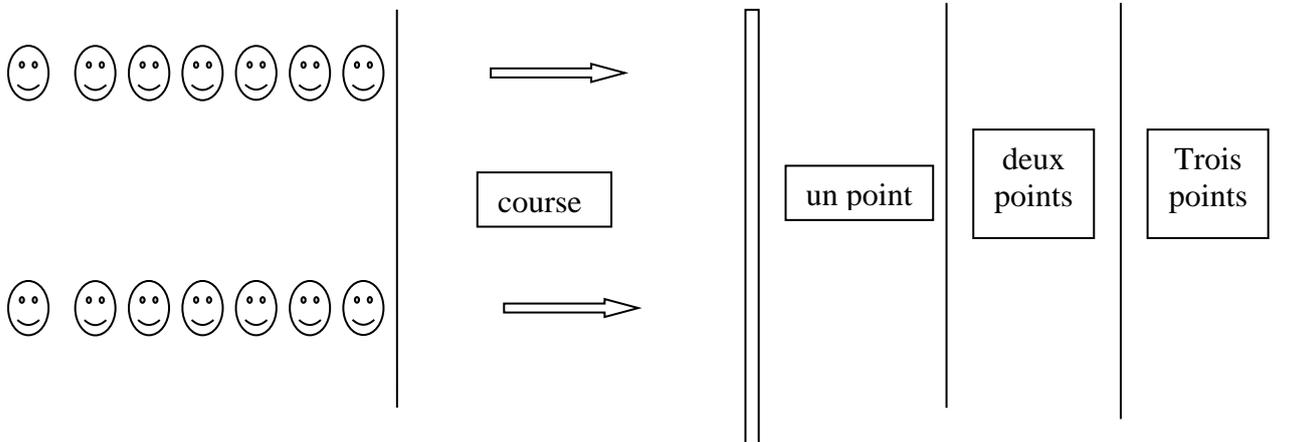
Consigne : sauter le plus loin possible. Respecter le signal de départ.

Compétence visée :

- réaliser une action que l'on peut mesurer
- enchaîner une course et une impulsion (coordination)
- détermination du pied d'appel

Matériel :

- marquage du départ et des zones (quatre cordes)



Adapter les distances à l'âge des enfants

Légende :



enfant



Course

L'équipe gagnante est celle qui a le plus de points.

Décompte des points : 3 points pour l'équipe qui gagne, un point pour l'équipe qui perd et deux points pour chaque équipe en cas d'égalité.

Les enfants peuvent passer plusieurs fois : on peut faire plusieurs manches.

Une manche est terminée lorsque tous les membres de l'équipe sont passés.

Temps de l'atelier : 15-20 minutes.